



一般財団法人デジタルコンテンツ協会

事業案内

Digital Content Association of Japan

沿革

- 1991年 財団法人マルチメディアソフト振興協会を設立
- 1996年 財団法人マルチメディアコンテンツ振興協会に改組
(財団法人マルチメディアソフト振興協会と社団法人日本コンピュータグラフィック協会が統合)
- 2001年 財団法人デジタルコンテンツ協会に改組
(財団法人マルチメディアコンテンツ振興協会と財団法人新映像産業推進センターが統合)
- 2012年 一般財団法人デジタルコンテンツ協会に移行

事業目的

情報化社会をリードする良質なデジタルコンテンツの制作、流通、利活用を推進することにより、これに係る産業の健全な発展を促すとともに、文化の向上と快適かつ心豊かな国民生活の実現及び国際貢献に資することを目的とする。

ご挨拶

マンガ、アニメ、ゲームソフトをはじめとする日本のコンテンツは海外でも多くの人々に愛され、高く評価されていますが、国内では受け手となる人口の減少が見込まれており、今後も世界へ発信して市場の展開を図ることが喫緊の課題となっています。

当協会は、こうした我が国コンテンツ産業の現状と課題を踏まえつつ、コンテンツ産業の最新動向に関する調査研究、次代を切り拓くコンテンツ関連技術の調査研究、最先端コンテンツ関連技術の国内外に向けた発信、海外の展示会への出展や海外機関との交流をはじめとする海外展開支援事業等を積極的に推進します。

皆様方におかれましては、デジタルコンテンツの発展のために、一層のご支援を賜りますようお願い申し上げます。

一般財団法人デジタルコンテンツ協会
会長 河口 洋一郎



情報提供・成果発信

DCAJセミナー、シンポジウム等の開催、報告書の発刊

- 当協会はDCAJセミナー、シンポジウム、イベント等の開催や、各報告書を通じてコンテンツに関する様々な情報を提供します。
- ◆コンテンツ分野における新たなビジネスモデルや新事業に関する情報を提供
 - ◆コンテンツビジネスにおけるトレンド情報を提供
 - ◆国内外の最新コンテンツや関連技術動向に関する情報を提供
 - ◆コンテンツ市場に関する情報を提供

DCAJメールマガジン等を配信、WEBサイトへの情報掲載

DCAJホームページ、メールマガジン、事務局だより、ソーシャルメディアやニュースリリース配信サイト等を通じ、セミナー、シンポジウム、イベント、その他コンテンツ分野に関する様々な情報を不定期で配信、発信します。

事業概要

◆ 統計・白書

コンテンツ市場統計の整備と、特定のテーマに焦点を当てた調査研究を実施。市場統計データやコンテンツ産業の最新動向をはじめとするビジネス関連情報等を継続的に整理・分析しています。



◆ 海外展開支援

我が国のコンテンツ産業の国際展開を支援するため、各国地域のコンテンツ産業所管官庁、機関、企業とのネットワークを構築し、海外コンテンツ市場や制度等に関する情報収集・調査、専門家交流、ビジネスマッチング等を行います。



◆ 産業振興

日本のコンテンツ産業の活性化及び国際化、先進技術を活用したビジネスマッチング、コンテンツ関連技術展示会、セミナー・シンポジウム、最先端技術の発掘・表彰を行う事業等を推進します。



◆ 技術調査研究

コンテンツ産業を支える技術基盤に関する調査研究を実施するとともに、調査研究成果の普及に取り組みます。



入会案内

当協会の目的に賛同し、
賛助会員としてご支援ご協力くださる方々を広く募集しています。

◆賛助会員の特典

- ▶ 賛助会員限定のセミナー、研究会等への参加
- ▶ 当協会が主催するセミナーへの無料又は会員価格での参加
- ▶ 当協会が発行する「デジタルコンテンツ白書」の受領
- ▶ 賛助会員限定のメールマガジン「DCAJ 事務局便り」の受信
- ▶ 中国・韓国情報「DCAJ NEWSLETTER China & Korea」の受信
- ▶ DCAJ ホームページ「新着情報」を利用した広報
- ▶ DCAJ メールマガジンによる賛助会員主催セミナー・イベント等の情報発信

※会員制度の詳細については

<http://www.dcaj.or.jp/member/system.html> をご参照ください。



一般財団法人デジタルコンテンツ協会

〒102-0083

東京都千代田区麹町二丁目 14 番地 2 麹町 NK ビル 1 階

電話 : 03-3512-3901 FAX: 03-3512-3908

e-mail: webmaster@dcaj.or.jp