



SOFTSTAR

SOFTSTAR Entertainment Inc.

SOFTSTAR Company Introduction:

[企業社名]

大宇資訊股份有限公司 (SOFTSTAR Entertainment Inc.)

[企業本社]

総本部: 台北市市政府駅付近。

総社員数約500人、6つの開発チームを本部に設置。

[子会社]

●子会社:

- Perfecten Corporation (玩拾科技 パーフェクテン)
- SoftstarGames Corporation (大宇遊戯 ソフトスターゲーム)

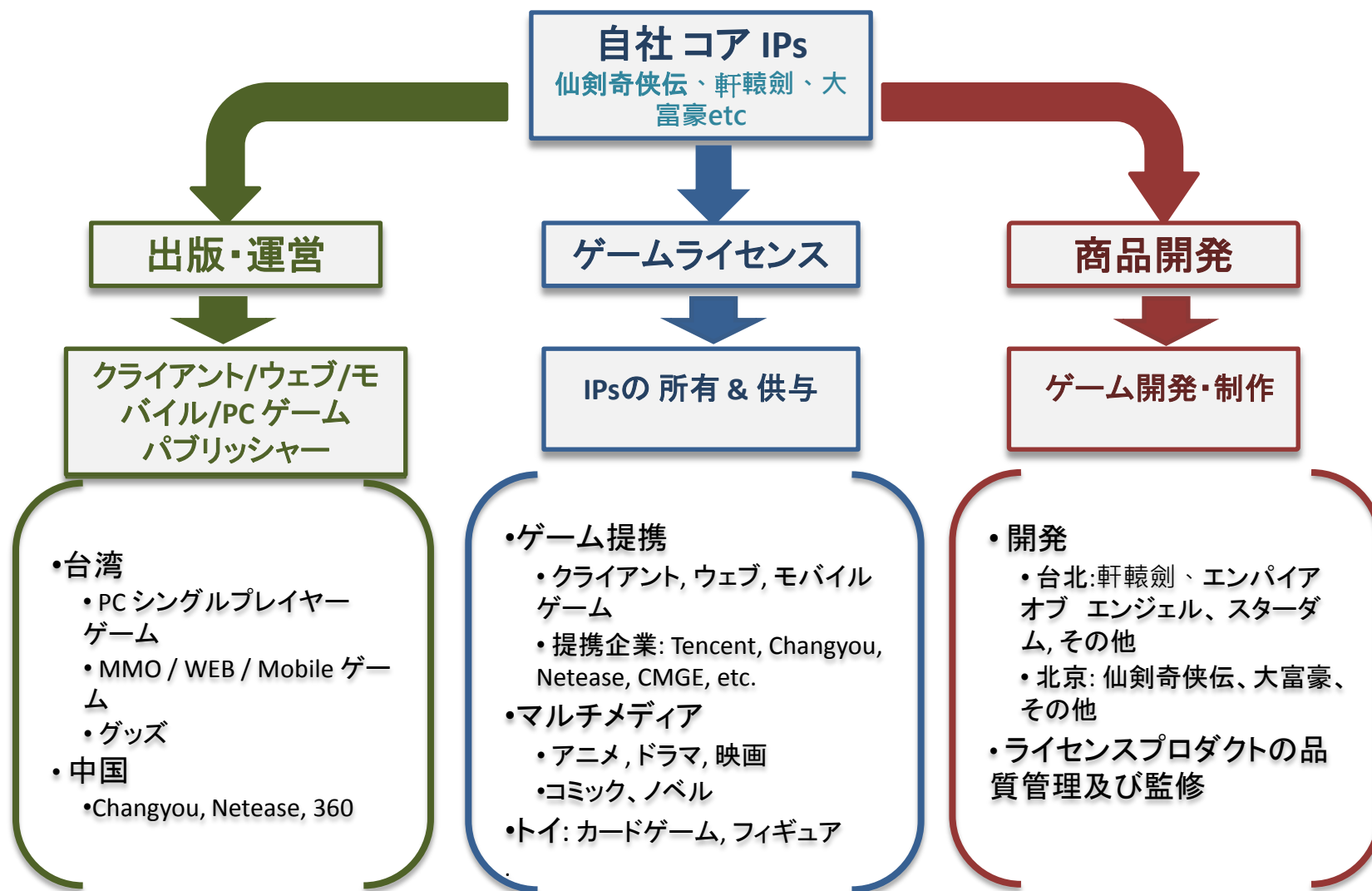
●ゲーム開発会社: 開発メインの支社計4社を北京、上海と広州に設立。

[経歴]

2001年にスクウェア・エニックスと提携で北京スクウェア・エニックス網星を設立。



Main focuses



Leading developer for unique Chinese IPs

- 1988に創立し、早期からゲーム市場に進出。
- 中華圏で再有名な10つの人気IPのうち3つは弊社の作品。
人気が続いた事から、多数の作品IPシリーズ化して開発、発行。



仙劍奇俠傳



軒轅劍



大富翁



明星志願



天使帝國



阿貓阿狗



IP紹介-仙劍奇俠傳

中華圏にて、初めて「愛」と「武俠」を題材にしたRPG。泣けるストーリーが話題になり爆発的ヒットした作品。

その後ドラマ化や舞台化で更に知名度が上がり、シリーズ化して現在も数々の作品を発行。

歴代作品は過去総計で約400万個以上販売。

- 《仙劍奇俠傳一》連続8ヶ月ゲームランキングにてトップ3以上を維持、ユーザー投票にて人気ゲーム第一位を24回獲得。
- 《仙劍奇俠傳五》&《仙劍奇俠傳五前傳》売上合計200万個以上で中華圏単機ゲーム売上の最高記録を突破。
- 2015年7月に《仙劍奇俠傳六》を発行、今後はXBOXとPS4に移植予定。



ゲーム
430万個売上↑

ドラマ
視聴人口5億人↑

漫画
シリーズ計発行
134,000本

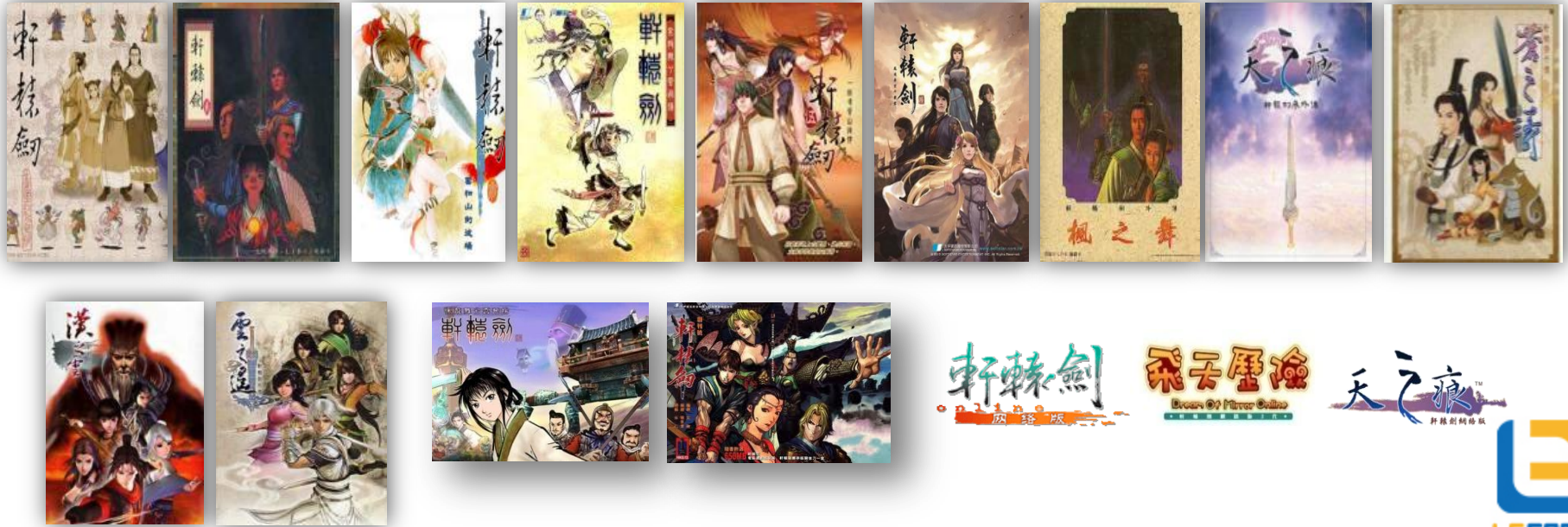
小説
計発行
80,000本



IP紹介-軒轅劍

1990年に初代発行。中華圏初の史実風＋武俠RPGゲームとして有名になる。

- 「歴史感」を重視、史実や神話をテーマにして創った冒険RPG。
- 兩岸(台湾、中国)のゲームコンテストで40個以上受賞。
- 現在で13個の単機、4つのオンラインゲーム、共にシリーズ、外伝作の天之痕、飛天歷險、Flying PuPu等のIPを所有。
- 日本のテレビ東京と合作で2017年にアニメ化予定。

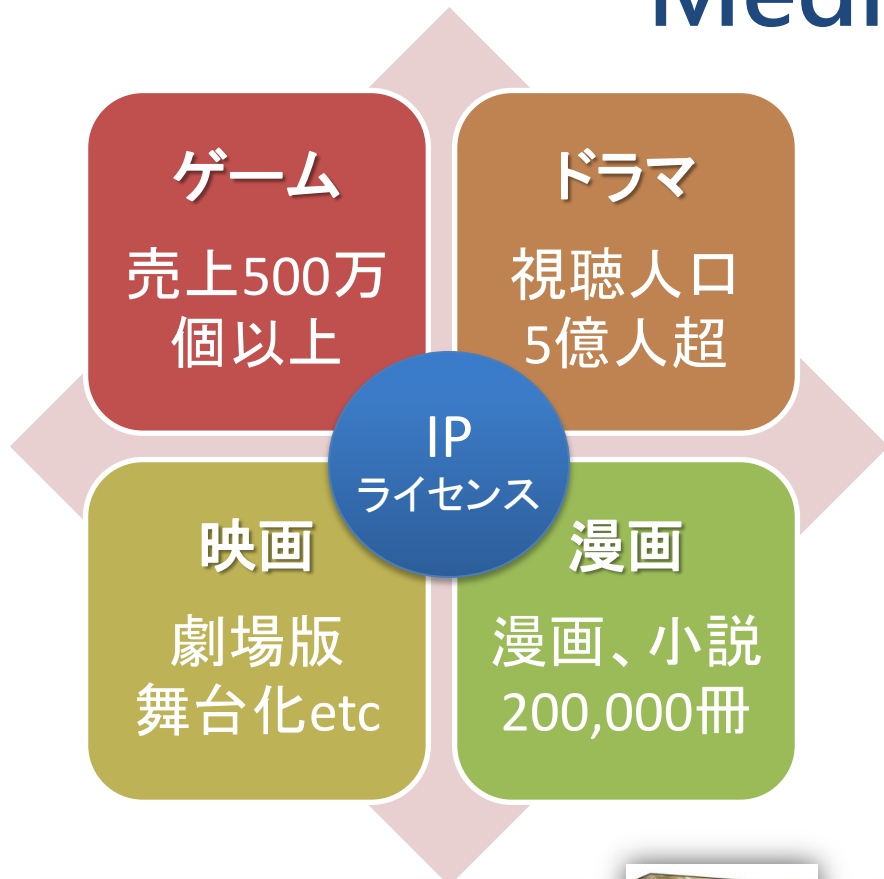


IP紹介-明星之願

- 1995年に初代発行。中華圏における乙女恋愛育成シミュレーションゲームの開祖的作品。
- 主人公が芸能プロダクションにスカウトされ、アイドルを目指し成長していくストーリー。芸能界、スターとの恋愛など非日常的な夢要素が中華圏女性の心を掴みヒット。
 - 大人になったユーザーが懐かしんで新作品を遊ぶほど、固定ファン層からの支持は絶大。
 - モバイル版(八代目)新シリーズでは、台湾の人気歌手・蕭敬騰(ジャム・シャオ)がCMキャラとなり、知名度が一層広がった。
 - **2015年に中国でドラマ撮影開始。2016年に公開予定。**



Media Mix

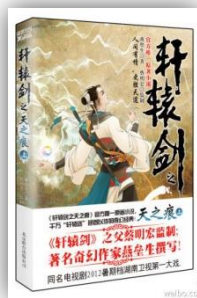


軒轅劍-天之痕(2012)

仙劍奇俠傳(2005)



仙劍奇俠傳三(2009)



事業展開

- 台湾で実力のあるゲーム開発人材を積極的に吸収合併するほか、娯楽事業などにも力を入れ展開しています。
- 例:「東京著衣」台湾で有名な大手ファストファッションブランドをSoftstar集团旗下のブランドとして買収。

東京著衣

WWW.MAYUKI.COM



SALE



COLLECTION



VIP



EVENT

自社IP作品 (一部紹介)



- ◎仙劍シリーズ
- ◎軒轅劍
- ◎リッチマン



- ◎仙劍奇俠傳
- ➔ DL最高1位



➔ DL最高1位



- ◎新仙劍奇俠傳 3D
- ➔ DL最高1位



- ◎仙劍客棧
- ➔ DL最高1位



- ◎崑崙鏡
- ➔ DL最高1位



- ◎大富翁9
- ➔ DL最高1位



- ◎明星志願
- ➔ DL最高1位



Thank You

